

Liebe Vereinsvertreter,

in der kommenden Saison 2021/22 kommt in allen Erwachsenen-Ligen der elektronische Spielberichtsbogen SAMS Score zum Einsatz. Wir denken, dass dies nicht nur zeitgemäß ist, sondern vor allem auch die beteiligten Teams deutlich entlasten wird.

Wir haben das Programm bereits in der Saison 2019/20 erfolgreich in der Brandenburgliga und in der letzten Saison in den wenigen, stattfindenden Spielen aller Ligen im Landesverband eingesetzt. Bis auf einige kleinere Startschwierigkeiten lief das reibungslos.

Um Euch die größte Angst gleich zu Beginn zu nehmen: **Es wird nicht zwingend eine Internetverbindung in der Sporthalle benötigt** – das System ist komplett offline-fähig.

Die Erfahrung aus den bisherigen Spielen hat aber deutlich gezeigt, dass in den allermeisten Hallen ein Online-Betrieb von SAMS Score möglich ist, da die notwendige Internetverbindung vorhanden ist. Am praktikabelsten ist die Einrichtung eines lokalen Hotspots (z. B. mit einem Handy). Die übertragenen Datenmengen sind minimal (wenige Kilobyte für das gesamte Spiel), sodass viele Teams den Hotspot für alle drei Spiele aktiv lassen. Das klappt wunderbar.

Das Feedback, das wir erhalten haben, beweist, dass durchaus ein großes Interesse an den Live-Spielständen der Spiele besteht. Wir ermutigen Euch also hiermit schon mal, die Spiele online zu scoren - die Volleyball-Gemeinschaft im Land findet das toll!

Vorteile von SAMS Score:

- kein Erwerb von Spielberichtsbögen notwendig;
- kein postalisches Versenden von Spielberichtsbögen an den Staffelleiter notwendig;
- kein Erwerb von Briefumschlägen und Briefmarken mehr notwendig;
- deutlich weniger administrativer Aufwand rund um einen Heimspieltag;

Was benötigt Ihr bei den Spielen in der Halle?

- **einen Laptop oder Tablet mit aktuellem Google Chrome Browser** und einen Schreiber, der sich VOR DEM ERSTEN SPIEL mit dem Testspiel von SAMS Score sowie dem dazugehörigen Handbuch vertraut gemacht hat. Wenn Ihr ein Tablet benutzt, empfehlen wir die Verwendung eines nicht zu kleinen Tablets – eine Größe von 10 Zoll sollte es sein, damit die Schaltflächen nicht zu klein sind (aus diesem Grund ist auch die Verwendung von Handys nicht zu empfehlen);
- bei Verwendung von Laptops empfiehlt sich die Benutzung einer Maus; bei Verwendung von Tablets wird keine zusätzliche Hardware benötigt (das Tablet sollte aber Drag&Drop-fähig sein);
- ebenfalls benötigt, wird eine Stromversorgung für das verwendete Gerät (Verlängerungskabel für Stromanschluss bei Laptop bzw. Tablet), sodass gewährleistet ist, dass das Gerät für den gesamten Spieltag einsatzbereit ist;

Der Praxis-Tipp geht eindeutig zum Tablet, weil dieses kleiner, handlicher und schneller in Sicherheit zu bringen ist. Auf einen Laptop muss man während des gesamten Spieltags "aufpassen", z. B. das er nicht von einem Ball "erwischt" wird. Ein Tablet kann man jederzeit in eine Tasche legen (z. B. nach dem alle Aktivitäten vor einem Spiel erledigt wurden, bis das Spiel dann wirklich los geht).

Wenn Ihr ein Tablet nutzt, achtet darauf, dass es nicht zu klein ist, weil sonst die Bedienung unhandlich wird (10 Zoll sollte es mindestens haben).

Damit Ihr wisst, was auf Euch konkret zukommt, gibt es ein sehr detailliertes Testspiel, welches zum Kennenlernen der Funktionsweise der Anwendung konzipiert wurde. Weitere Informationen zu SAMS Score sowie den Link zum Testspiel (Schulungsmaterial) findet Ihr hier:

[Testspiel SAMS Score](#)

Das Testspiel wurde ursprünglich für den Spielverkehr in der Volleyball Bundesliga entwickelt. Die spezifischen Bedingungen des Landesverbands Brandenburg werden jedoch im Live-Betrieb berücksichtigt und entsprechend konfiguriert (Bsp.: keine Technischen Auszeiten; kein MVP-Wahl etc.), sodass im Live-Betrieb das System in wenigen Punkten anders aussieht als im Testspiel – die Funktionalität ist aber absolut identisch. Aus diesem Grund kann das Testspiel sehr gut zur Einarbeitung in das System genutzt werden. Das Testspiel sollte idealerweise auf dem Gerät durchgeführt werden, das später auch in der Saison zum Einsatz kommen soll – damit kann gleich die Kompatibilität des Gerätes getestet werden. **ACHTUNG:** Die im Testspiel zu verwendende PIN lautet für jedes Team „000000“ – es ist nicht die persönliche PIN aus dem SAMS-Mitgliederbereich zu verwenden.

Es wird empfohlen, dass sich jedes Team intensiv mit diesem Testspiel befasst, um beim ersten Spieltag bereit zu sein, den elektronischen Spielbericht zu führen.

Das auf den Brandenburger Spielverkehr angepasste SAMS Score Handbuch findet Ihr im Anhang dieses Rundschreibens.

Ablauf beim Spieltag:

- die Heimmannschaft stellt für alle Spiele des Spieltags den Laptop / das Tablet zur Verfügung. Idealerweise werden die sich etwaig darauf befindlichen privaten Daten auf das Minimum reduziert bzw. gesichert, sodass ein Zugriff durch externe Nutzer (die beiden spielfreien Mannschaften) nicht möglich ist;
- die Heimmannschaft lädt vor dem Spieltag alle drei Spiele des Spieltags auf das Gerät, das beim Spieltag verwendet wird. **ACHTUNG:** Nur die Spiele des aktuellen Spieltags auf das Gerät laden und nicht weiter in der Zukunft liegende;
- wenn SAMS Score online durchführt wird, kann das am Spieltag direkt in der Halle erfolgen. Ansonsten idealerweise am Vorabend des Spieltages. Hintergrund: Für den Fall, dass Spielern kurzfristig eine Spielberechtigung erteilt wird bzw. diese erst kurzfristig der Mannschaft zugeordnet werden, werden diese nur dann sicher in SAMS Score angezeigt, wenn die Spiele kurzfristig geladen werden;
- der Laptop / das Tablet ist spätestens 30 min vor dem Beginn des ersten Spiels einsatzbereit – das bedeutet das erste Spiel wird von der Heimmannschaft aufgerufen und dann an den Schreiber des ersten Spiels übergeben (die jeweils spielfreie Mannschaft; wie bisher auch);
- der Schreiber der spielfreien Mannschaft muss weiterhin eine gültige D-Schiedsrichterlizenz besitzen (die Lizenznummer wird vor Ort in SAMS Score eingetragen);
- nach dem ersten Spiel öffnet die Heimmannschaft das zweite Spiel (welches ja bereits runtergeladen wurde und in der SAMS Score-Oberfläche zur Verfügung steht); nach dem zweiten Spiel wird mit dem dritten Spiel ebenso verfahren;

- die Heimmannschaft stellt sicher, dass die Spiele spätestens nach dem Ende des letzten Spiels gemäß § 5.7 (LSO) bzw. Punkt 15 Durchführungsbestimmungen rechtmäßig hochgeladen werden:
 - > bei Internetverfügbarkeit geschieht dies automatisch nach Finalisierung der Spiele vor Ort in der Halle;
 - > besteht keine Internetverbindung, erfolgt der automatische Upload der finalisierten Spiele sobald das Gerät wieder im WLAN ist bzw. eine Internetverbindung besteht (mobile Daten; Details siehe Handbuch anbei). Das muss von der Heimmannschaft kontrolliert werden;
- am Ende eines jeden Spiels bestätigen beide beteiligten Teams das Spiel mit ihrer SAMS Score-Team-PIN; diese finden die freigeschalteten Mannschaftsfunktionäre in ihrem persönlichen SAMS-Zugang (Mitgliederbereich) unter der jeweiligen Mannschaft; **anschließend bestätigt und finalisiert der 1. Schiedsrichter der pfeifenden Mannschaft mit der SAMS Score-Team-PIN des eigenen Teams das Spiel.**

Besonderheiten in der Einführungsphase:

Da SAMS Score bereits seit mehreren Saisons problemlos in den Bundesligen, den Dritten Ligen sowie seit der Saison 2019/20 auch in allen Regionalligen sowie der Brandenburgliga verwendet wird, gehen wir davon aus, dass die vollständige Einführung im Erwachsenenspielbetrieb in Brandenburg ebenso unkompliziert verlaufen wird.

Zur Sicherheit empfiehlt der Spielausschuss jedoch, dass bei allen ersten Heimspieltagen einer Mannschaft parallel zu SAMS Score auch noch der händische Spielberichtsbogen geführt wird. Falls es beim Führen des elektronischen Spielberichts bogens zu Problemen kommt, ist so sichergestellt, dass ein gültiger Spielberichtsbogen zur Verfügung steht. Der händische Bogen muss nur dann zum jeweiligen Staffelleiter gesendet werden, wenn es zu Problemen kam.

WICHTIG: Ebenfalls aus Gründen der Sicherheit muss der Spielbericht (PDF) nach Abschluss des aktuellen Spiels, bzw. unmittelbar davor, auf dem Gerät lokal gespeichert werden. Insbesondere wenn die Spiele offline gescored werden, ist so sichergestellt, dass zumindest ein finaler Spielbericht als PDF existiert und ggf. per Mail an den Staffelleiter gesendet werden kann. Nach einem Spieltag müssen also die drei PDFs der drei Spiele lokal auf dem Gerät vorhanden sein.

Bei Rückfragen zur SAMS Score-Einführung wendet Euch bitte an den Landesschiedsrichterwart Ronny Ackermann: schiedsrichterwart@bvv-online.de

Mit sportlichem Gruß
Euer Landesspielausschuss